

REGULAMIN TURNIEJU
Counter-Strike 2 (CS2)
Organizowanego przez Młodzieżową Radę Gminy w Ustrzykach Dolnych

1. Jest to międzyszkolny turniej e-sportowy, uczestnikami mogą być jedynie uczniowie szkół znajdujących się na terenie gminy Ustrzyki Dolne.
2. W jednej Drużynie występuje 5 osób. Dopuszcza się możliwość posiadania zawodnika rezerwowego.
3. Organizatorem Turnieju Counter-Strike 2 (CS2) jest Młodzieżowa Rada Gminy w Ustrzykach Dolnych.
4. Wszelkie spory rozstrzygać będzie Organizator.
5. Zgłoszenie Drużyny do Turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
6. Organizator ma prawo odmówić wstępu i/lub wyprosić z imprezy osoby zachowujące się niekulturalnie, wulgarnie lub będące pod wpływem środków odurzających.
7. Brak szacunku dla przeciwnika, wyśmiewanie się z graczy będzie karane. W przypadku notorycznego łamania tego punktu drużyna zostanie zdyskwalifikowana. Wysokość i długość kary ustala organizator. Bezwzględnie zabrania się obrażania uczestników. Zachowania niemoralne, wulgaryzmy, agresja będą karane wykluczeniem gracza łamiącego regulamin oraz jego drużyny z rozgrywek.
8. Kwestie sporne rozstrzyga Organizator. Wszelkie objawy agresji i braku kultury w stosunku do Organizatora będą karane wykluczeniem z turnieju.
9. Wydalenie uczestnika turnieju oznaczać będzie automatyczne wykluczenie tej osoby z przebiegu rozgrywek, co w konsekwencji może prowadzić do dyskwalifikacji drużyny, jeśli ta nie będzie miała zastępczego gracza.
10. Dozwolone jest utworzenie Drużyny z pośród przedstawicieli różnych klas.
11. Podczas rejestracji Drużyna musi wyznaczyć jednego kapitana, który ma za zadanie kontaktować się z Organizatorem turnieju w sprawach zakwalifikowania się drużyny oraz wolnych terminów, w których ma się odbyć mecz z drużyną przeciwną etc.
12. Zabrania się korzystania mowy nienawiści, wyrażen ksenofobicznych, faszystowskich, rasistowskich, religijnych etc. na czacie na żywo oraz czatu w grze.
13. Gracze występują pod Nickiem zatem ich dane osobowe nie będą nigdzie udostępnia bez ich zgody.
14. Gracze sami wymyślają nazwę drużyny, z uwzględnieniem 13 i 8 punktu regulaminu.
15. Cały turniej zostanie rozegrany na mapach: Ancient, Anubis, Dust II, Inferno, Mirage, Nuke i Vertigo.
16. Gracze zarejestrowani na Turniej nie mogą posiadać nicków naruszających niniejszy regulamin. Oceny dokonuje Organizator na podstawie danych podanych przy rejestracji.
17. Składy drużyn: cały turniej drużyny rozgrywają w niezmiennych składach podanych na początku turnieju przez kapitana zespołu. Zezwala się na zmianę składu w przypadku wystąpienia zdarzeń losowych np. pogorszony stan zdrowia zawodnika lub wyjazd zawodnika z powodów rodzinnych. Taka zmiana jest jednorazowa i nieodwołalna.
18. RESTART: Obowiązuje bezwzględny zakaz restartowania rozgrywki.
19. Zabrania się korzystania z programów trzecich w celu ułatwienia lub popsucia rozgrywki. (Wallhack, ESP, Lambert, Aimbot, Speedhack, No recoil, Skinhack, Removal / No smoke Crosshair hack, Multihack, White walls, Respawn Hack, Teleport Hack, 3rd person hack, Spinhack, No Spread, NoSky etc.).
20. STREAMOWANIE: Organizator oraz komentatorzy serwisu mają prawo do oglądania/streamowania meczu bez zgody obu stron.

21. Zawodnicy nie mają prawa rozpocząć meczu bez organizatora lub komentatora jeśli zostaną wcześniej poinformowani o ich obecności. W opcjach gry należy wybrać opcję "Lobby Only" dla widzów.
22. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
23. Wszelkie kwestie sporne nierozwiązane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.
24. Udział w Turnieju jest JEDNOZNACZNY ze zgodą na Wykorzystywanie wizerunku Uczestników (w tym: nicków, twarzy itp.).
25. Informujemy, że Administratorem danych osobowych jest Młodzieżowa Rada Gminy działająca przy Urzędzie Miejskim pod adresem: ul. Kopernika 1, 38-700 Ustrzyki Dolne.
26. Uczestnicy wyrażają zgodę na nagrywanie i wystąpienia na żywo na platformach streamingowych (rozgrywki będą nadawane na żywo i będzie pokazywana tylko rozgrzywka i awatary graczy).
27. Turniej jest czysto rekreacyjny i rozrywkowy nie ma celów komercyjnych.
28. Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.
29. Wszelkie materiały sporządzone w trakcie trwania turnieju stają się wyłączną własnością organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.
30. Podczas turnieju gracz korzysta z własnego sprzętu komputerowego w postaci myszki, klawiatury, słuchawek, komputera.
31. W zależności od ilości drużyn mecz będzie rozgrywany w formacie BO1/BO3
32. Wszystkie mecze odbywają się w porozumieniu z Organizatorem (dotyczy m.in. zgody na rozpoczęcie konkretnego meczu) w systemie 5 vs 5.
33. Przewiduje się fazę grupową, oraz pucharową.
34. Pokoje gry tworzone będą przez reprezentanta Organizatora.
35. Udział w turnieju jest darmowy.
36. Nazwy drużyn oraz ich logotypy nie mogą naruszać dóbr firm lub osób trzecich, oraz nie mogą być w żaden sposób wulgarne oraz obraźliwe.
37. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w programie turnieju.
38. W wypadku uzasadnionego podejrzenia o oszukiwanie podczas gry, drużyna może zostać usunięta z turnieju.
39. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne urazy powstałe podczas wydarzenia.
40. Celem turnieju jest wspólna integracja i praca zespołowa.
41. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany daty rozpoczęcia turnieju po wcześniejszym poinformowaniu uczestników.
42. Przede wszystkim liczy się dobra zabawa.
43. Po więcej informacji należy się do Przewodniczącej MRG.